BAT - IBM PC	5036792

WICHTIG : die PC-Version von B.A.T ist identisch mit der AMIGA-Version. Nur die Ladeanweisungen und ein paar Details, die hier folgend erläutert werden, unterscheiden die PC-Version von der AMIGA-Version :

I. LADEANWEISUNGEN FÜR IBM PC UND KOMPATIBLE UND FÜR TANDY:

Achtung : schenken Sie dem Absatz A) LADEANWEISUNGEN FÜR BAT (seite 37) des Amiga-Handbuches keinerlei Beachtung.

Anmerkung : wir empfehlen Ihnen vor dem ersten Spiel eine Sicherheitskopie anzufertigen und die Originaldisketten an einem sicheren Ort unterzubringen. Da die Disketten nicht schreibgeschützt sind, können Sie Kopien anfertigen, indem Sie sich nach den beigefügten Instruktionen richten.

Sie können mit B.A.T spielen, indem Sie entweder die Festplatte oder aber auch das Diskettenlaufwerk benutzen : wir empfehlen Ihnen lieber die Festplatte zu benutzen, falls Ihr Computer über eine solche verfügt.

** Um das Spiel vom Diskettenlaufwerk aus zu starten :*

Nachdem Sie Ihren Computer in Betrieb genommen haben, legen Sie die Diskette Nr. 1 in das Laufwerk A, tippen "A:" und drücken auf ENTER.

Anmerkung : wenn Sie das Laufwerk B benutzen möchten, legen Sie die Diskette Nr. 1 in das Laufwerk B ein, tippen "B:" und drücken auf ENTER.

Wenn der Cursor A> auf dem Bildschirm erscheint, tippen Sie BAT und drücken auf ENTER, um das Spiel zu starten.
Richten Sie sich nach den Bildschirmanweisungen und legen Sie die anderen Disketten nach und nach bei entsprechenden Anweisungen ein.

** Installation auf der Festplatte:*

Wir haben eine Utility in das Programm eingebaut, damit Sie das Programm direkt von Ihren Spieldisketten auf die Festplatte kopieren können. Um diesen Vorgang einzuleiten, schalten Sie Ihren Computer ein, legen die Diskette Nr. 1 in das Laufwerk A: ein, tippen "A:" und drücken auf ENTER (diese Utility funktioniert auch vom Diskettenlaufwerk B aus).

Wenn der Cursor A> auf dem Bilschirm erscheint, tippen Sie INSTALL, gefolgt von einem Leerraum, den Namen Ihrer Festplatte (C,D...), dann ":" und anschließend drücken Sie auf ENTER. Wenn Ihre Festplatte z.B. den Namen "C" trägt, tippen Sie "INSTALL C:" und drücken auf ENTER. Verschiedene Bildschirmanweisungen werden Sie darum bitten, die Disketten eine nach der anderen in das Diskettenlaufwerk einzulegen. Somit wird das Spiel in einem

Directory namens BATVGA oder BATCET auf Ihrer Festplatte installiert.

Anmerkung : Dieses Directory nennt sich BATVGA, falls Sie die VGA-Version installieren. Es nennt sich BATCET, falls Sie die CGA-, die EGA-,bzw. die Tandy-Version installieren. Installieren Sie auf Ihrer Festplatte nur die Version, die Sie benötigen.

Sie können, wenn Sie es wünschen, das Spiel in einem anderen Directory unterbringen, indem Sie einfach nur alle Dateien auf das neue Directory kopieren.

Um BAT von der Festplatte aus zu starten, befolgen Sie folgende Instruktionen:

Schalten sie das entsprechende Laufwerk ein (tippen Sie z.B. C: und drücken auf ENTER). Tippen Sie CD BATVGA und drücken Sie auf ENTER, falls Sie die VGA-Version installiert haben oder CD BATCET, falls Sie eine andere Version installiert haben.

* *Notwendige Hardware :*

Während des Ladevorgangs benutzt das Programm die Soundcards AD-LIB oder CMS/Soundblaster, falls Ihr Computer über eine solche verfügt. Das Programm untersucht auch, ob Sie eine Maus installiert haben.

Anmerkung : um mit BAT zu spielen, ist es ratsam, eine Maus zu benutzen.

Der AD-LIB Sound (oder CMS/SoundBlaster) ist für die CGA-,EGA- und die Tandy-Version nicht verfügbar.

<u>* Tastatursteuerung:</u>

Q : (A) Zum unteren Bildschirmrand
A : (Q) Nach oben
O : Nach links
P : Nach rechts
N : Ersetzt die linke Maustaste
Ö : (M) Ersetzt die rechte Maustaste

Wenn Sie die Bewegung des Cursors beschleunigen möchten, drücken Sie SHIFT und gleichzeitig die Taste Q (A), A (Q), O oder P.

II. ÄNDERUNGEN IM VERGLEICH ZUR AMIGA-VERSION:

1. WAHL DER WAFFEN (Seite 48 des Amiga-Handbuchs):

Die PC-Version gibt Ihnen die Möglichkeit, entweder eine sehr wirkungsvolle Waffe oder zwei weniger wirkungsvolle Waffen zu wählen.

2. HAUPTMENÜ (Seite 54):

```
HILFE      :   PAUSE
               MUSIK AN/AUS  (MUSIK ON/OFF)
               SPEICHERN :   SPEICHERN GAME 1 bis 8
                             ENDE
               LADEN     :   LADEN GAME 1 bis 8
                             ENDE
               LASSEN        (LEAVE)
               ENDE          (END)
```

Die PC-Version bietet weder eine Formatier- noch eine Sprite ON/OFF-Option.

3. KAUFMENÜ (Seite 58):

In der PC-Version können Sie nicht nur einen Gegenstand kaufen oder stehlen, sondern Sie können auch einen in Ihrem Besitz befindlichen Gegenstand verkaufen. Wenn Sie diese Möglichkeit wählen, erscheint das Menü Inventar auf dem Bildschirm. Wählen Sie einen der Gegenstände und verkaufen Sie ihn.

4. P2 : KÖRPERLICHE ZUSTAND (seite 62):

Kalorien : in der PC-Version entspricht Ihr Energiepotential 2000 Kalorien, anstatt der 3000 bei der AMIGA-Version.

Weder die Diagnose noch der Ermüdungszustand werden angegeben.

5. P4 : PROGRAMMIEREN VON BOB (Seite 65):

* STEUERUNG :

DIR : läßt die für den Ladevorgang zur Verfügung stehenden Dateien auf dem Bildschirm erscheinen.

LOAD : lädt die gewählten Dateien im Speicher. Um eine Datei zu wählen, klicken Sie mit der Maus auf den entsprechenden Namen. Der Name ist dann rot umrahmt.

SAVE : speichert das Programm ab, das gerade läuft. Vergewissern Sie sich, daß die Diskette nicht schreibgeschützt ist.

ERASE : löscht die Datei, die gerade auf der Diskette abläuft

EDIT : führt das im Speicher befindliche Programm aus

RUN : führt das im Speicher befindliche Programm aus

QUIT : verläßt die Funktion P4

Um zu programmieren, wählen Sie die EDIT-Option:

** Unten links haben Sie Zugang zu 4 Funktionen:*

INSERT : setzt eine Linie dort ein, wo der Cursor > < positioniert ist.

DELETE : löscht eine Linie dort, wo der Cursor > < positioniert ist.

QUIT : ermöglicht Ihnen, den Editiermodus zu verlassen

NEW : löscht das im Speicher befindliche Programm und leert den Editierbereich.

<u>PROGRAMMBEISPIELE:</u>

** Übersetzungsprogramm:*

```
IF ROBOT
TRANSLATE ROBOT
END IF
IF ALIEN
TRANSLATE ALIEN
END IF
RESTART
END
```

** Gesundheitsprogramm :*

```
IF HUNGRY
DISPLAY "STARVING"
END IF
IF "THIRSTY"
DISPLAY "THIRSTY"
END IF
RESTART
END
```

** Alarmprogramm:*

```
IF PURSUED
WARN
END IF
RESTART
END
```

** Herzrythmusprogramm :*

```
IF ROBOT
RHYTHM ACCELERATION
END IF
IF ALIEN
RHYTHM HIBERNATION
END IF
RESTART
END
```

Um das Programm zu starten, verlassen Sie den Editor, indem Sie die Quit-Option anwählen und anschließend mit der RUN-Option bestätigen.

<u>6. STEUERUNG DES DRAG (Seite 68):</u>

In der PC-Version können Sie den Drag seitlich versetzen, aber Sie können weder die Flughöhe, noch etwaige Schäden an Ihrem Gerät feststellen.

Außerdem können Sie die Geschwindigkeit des Geräts verändern und Sie verfügen über ein Radar , der Ihnen Orientierungshilfe bietet: Ihr Drag befindet sich im Zentrum auf Ihrem Radarschirm. Vrangors Station erscheint in roter Farbe auf dem Bildschirm und Selenia in grün.
Falls Sie auf Vrangors Station wollen, lenken Sie Ihren Drag nach rechts oder links und steuern auf den roten Punkt zu, sobald Sie ihn sichten. Wenn Sie die Station deutlich erkennen, halten Sie weiterhin Kurs auf Sie. Sie werden dann automatisch landen : Sie befinden sich dann auf Vrangors Station!

Anmerkung : in der PC-Version kann man keine Gefechte an Bord des Drag durchführen.